1. **OTÁZKA**

**Rastrová grafika**

Rastrová grafika vychádza z vyjadrenia obrázka ako zoskupenia bodov, ktoré označujeme **pixely** (picture element - prvok obrázka, skratka px; nesprávne bod obrázka). Vzhľad každého pixelu je zakódovaný a obrázok je teda vyjadrený ako sada zakódovaných pixelov. Takúto sadu zakódovaných pixelov nazývame **bitová mapa** (bmp) alebo jednoducho rastrový obrázok.

Zložitosť kódovania pixelov je daná ich farebnou hĺbkou. Pri čiernobielom obrázku je možné každý pixel opísať (zakódovať) jediným bitom (podľa poznatku, že n bitov umožňuje zakódovať 2n rôznych hodnôt, 1bit umožňuje zakódovať 21 = 2 farby).

Pri čiernobielych fotografiách sa používa 256 rôznych odtieňov šedej farby, teda farba každého pixelu je zakódovaná vo ôsmich bitoch (1B/pixel). V prípade farebných obrázkov sa používa ešte zložitejšie kódovanie pixelov. Súbor obsahujúci rastrový obrázok obsahuje teda zakódované informácie o farbách jednotlivých elementov tvoriacich daný obrázok.

Na obrázok sa pozeráme ako na sieť (**RASTER**) malých štvorčekov (pixelov).

*Určte, po akom type programu ( z hľadiska licencie ) by ste siahli, ak by ste potrebovali urobiť na počítači nejakú vec jednorazovo:*

**TRIALWARE** – časovo obmedzené programy, umožňujú využívať softvér len niekoľko dní alebo spustení. Potom sa už program nespustí